

	PROYECTO	MUNICIPIO	APORTACIÓN				CONTRATO	Trimestre 1	
			FEDERAL	ESTATAL	MUNICIPAL	TOTAL		jun-14	
			45,000,000	45,000,000	-	90,000,000		Físico	Finan
	Rehabilitación de imagen urbana del centro histórico de Celaya, Paseo de Guadalupe.	Celaya	\$ 5,000,000.00	\$ 5,000,000.00	-	\$ 10,000,000.00	DGOP/SECTUR/FFM/MPAL-013-2014	0.00%	0.00%
	Imagen urbana y regeneración del Centro Histórico 2a Etapa, calle Juárez tramo calle 5 de Mayo a calle Vicente Bustos; calle Guadalupe Victoria, Jardín Niños Héroes, calle Mina y Jardín Constitución, en Salamanca	Salamanca	\$ 10,000,000.00	10,000,000	-	\$ 20,000,000.00		0.00%	0.00%
	Cableado salida a Celaya, San Miguel de Allende, Gto.	San Miguel de Allende	\$ 6,154,580.00	\$ 6,154,580.00	-	\$ 12,309,160.00		0.00%	0.00%
	Cableado Calzada de la Estación. San Miguel de Allende, Gto.	San Miguel de Allende	\$ 2,336,420.00	\$ 2,336,420.00		\$ 4,672,840.00	DOPM/SECTUR/017/052014	0.00%	0.00%
	Glorieta patrimonio. San Miguel de Allende, Gto.	San Miguel de Allende	\$ 759,000.00	\$ 759,000.00		\$ 1,518,000.00	DOPM/SECTUR/018/052014	0.00%	0.00%
	2a. Etapa de imagen urbana en Jalpa de Cánovas del mpio. De Purísima del Rincón.	Purísima del Rincón	\$ 5,000,000.00	\$ 5,000,000.00	-	\$ 10,000,000.00	MPR-TURISMO-IR/2014-016	0.00%	0.00%
	Habilitación para el Museo Minero (CAV Sangre de Cristo)	Guanajuato	\$ 4,000,000.00	\$ 4,000,000.00		\$ 8,000,000.00		0.00%	0.00%
	2a. Etapa de construcción del complejo Escuela Modelo (restauración de la antigua escuela modelo, plaza comercial, estacionamiento, áreas de servicios y conjunto estudiantil)	Mineral de Pozos, San Luis de la Paz	\$ 8,000,000.00	\$ 8,000,000.00		\$ 16,000,000.00	FUNDEMIN/LP/RF/MINERAL DE POZOS/2014-01	0.00%	0.00%
	Rehabilitación Mirador Real a Querétaro, San Miguel de Allende, Gto.	San Miguel de Allende	\$ 750,000.00	\$ 750,000.00		\$ 1,500,000.00	DOPM/SECTUR/019/052014	0.00%	0.00%
	<b>Creación de andador en la Av. José Alfredo Jiménez (2a. Etapa) en Dolores Hidalgo</b>	Dolores Hidalgo	\$ 3,000,000.00	\$ 3,000,000.00	-	\$ 6,000,000.00		0.00%	0.00%